



ENGINEERS OF FUTURE POWERED BY AI

KATEQORIYASI

SEÇİM MƏRHƏLƏSİNİN QAYDALARI

BAKİ 2025

Giriş

“Engineers of Future” kateqoriyasında iştirak edən şagirdlərə öz bacarıqlarını həm nümayiş etdirmək, həm də inkişaf etdirmək imkanı yaradılacaq. Bu kateqoriyada Vincibot robotlarının köməyi ilə balaca mühəndislər tənqidi düşünmə, yaradıcılıq və problem həll etmə bacarıqlarından istifadə edərək qarşıya qoyulmuş problemlərin həllini tapacaqlar. Onlar əvvəlcə problemi analiz edəcək, daha sonra isə kodlaşdırma və robot texnologiyalarından istifadə edərək həll yollarını təqdim edəcəklər.

Bu kateqoriya erkən yaşlardan şagirdlərdə kodlaşdırma, məntiqi düşünmə, problem həll etmə və 4C (yaradıcılıq, tənqidi düşünmə, ünsiyyət, əməkdaşlıq) kimi önəmli bacarıqları təşviq edir. Həmçinin, tədqiqat və yaradıcılıq ruhunu dəstəkləyir, iştirakçıların robot texnologiyalarını öyrənməsinə, biliklərini möhkəmləndirməsinə və mühəndislik düşüncəsini inkişaf etdirməsinə kömək edir.

1.İŞTİRAK ŞƏRTLƏRİ

- 1.1. Hər bir komanda **1 nəfər 18 yaşdan yuxarı komanda rəhbəri** (mentor) və **yalnız 8–10 yaş aralığında olan 2 iştirakçıdan** ibarət olmalıdır.
 - Hər bir iştirakçı yalnız 1 komandada və yalnız bir kateqoriyada iştirak edə bilər.
 - Eyni komanda rəhbəri eyni kateqoriya üzrə bir neçə komandaya rəhbərlik edə bilər.
 - Bir mentor Beynəlxalq STEAM Azərbaycan Festivalının fərqli yarış kateqoriyalarında bir neçə komandaya rəhbərlik edə bilər.
- 1.2. İştirakçı komandalar **Beynəlxalq STEAM Azərbaycan Festivalının Elmi Komitəsi tərəfindən edilən dəyişiklikləri və qaydalarda göstərilən bütün şərtləri** qəbul etmiş sayılırlar.
- 1.3. Beynəlxalq STEAM Azərbaycan Festivalında iştirak edən komandaların adları **siyasi, dini, hərbi və ya münaqişə** mövzularını əks etdirməməlidir.

2.İŞTİRAKÇILARIN DAVRANIŞ QAYDALARI

- 2.1. İştirak edən komandalar sağlam rəqabət prinsiplərinə əməl etməli, digər iştirakçılarla mübahisəyə girməməli, onları təhqir etməməli, fiziki qarşıdurma və ya təxribat xarakterli davranışlardan çəkinməli, digər komandaların layihələrinə qəsdən zərər verməməli və onların əşyalarını icazəsiz götürməməlidirlər. Qaydaların pozulması halında tətbiq olunacaq cəza tədbirləri pozuntunun xarakteri və ciddiliyi nəzərə alınmaqla müəyyən ediləcəkdir.
- 2.2. İştirakçı komandalar təhlükəsizlik qaydaları barədə məlumatlı olmalı və həm öz komandalarının, həm də digər iştirakçıların təhlükəsizliyini riskə atan hər hansı davranışdan çəkinməlidirlər. Onlar elektrik mənbəyindən istifadə edərkən kateqoriya üzrə cavabdeh şəxslərə məlumat verməlidirlər. Açıq alovdan istifadə və yarış məkanına təhlükəli əşyaların gətirilməsi də qadağandır.
- 2.3. Yarış zamanı komanda rəhbərlərinin və müşayiətçi şəxslərin yarış meydanına daxil olması, habelə yarış ərazisinə kənardan hər hansı şəkildə müdaxilə etməsi qadağandır. Əgər komanda rəhbəri və ya müşayiətçi şəxs komandasına qeyri-rəsmi formada dəstək göstərir və ya digər komandaların çıxışlarına müdaxilə edirsə, hakim

belə hallara görə xəbərdarlıq etmək, komandanı diskvalifikasiya etmək və müvafiq intizam tədbirləri tətbiq etmək səlahiyyətinə malikdir.

- 2.4. Hər bir iştirakçı bir kateqoriyada yarışmaqla məhdudlaşır. Qeydiyyatın təkrarlanması, saxta qeydiyyat, yarış iştirakçısının yaşının təhrif edilməsi, müsabiqə iştirakçılarının icazəsiz dəyişdirilməsi və s. qəti qadağandır. Bu və oxşar hallar aşkar olunduqda və müvafiq qaydada təsdiqləndikdən sonra iştirakçı yarışmadan diskvalifikasiya ediləcəkdir.
- 2.5. Qaydalarda nəzərdə tutulmayan fors-major hallar baş verərsə, qərarlar təşkilatçılar tərəfindən veriləcəkdir.

3.MÜRACİƏT ÜSULU

- 3.1. Müraciətlər Beynəlxalq STEAM Azərbaycan Festivalının rəsmi veb-saytı üzərindən qəbul ediləcək. <https://saf.steam.edu.az/az>.

4.SEÇİM MƏRHƏLƏSİ

- 4.1. Seçim mərhələsində şagirdlərin zəkasını və düşünmə bacarıqlarını inkişaf etdirmək məqsədi ilə imtahan təşkil olunacaq. Yarış zamanı iştirakçılar müxtəlif səviyyələrdə olan maraqlı və əyləncəli STEAM suallarını cavablandıracaqlar. Suallar şagirdlərin yaş səviyyəsi və bacarıqlarına uyğun hazırlanıb, onların düşünmə və öyrənmə qabiliyyətlərini inkişaf etdirməyə yönəlmişdir. Yarışın əsas məqsədi şagirdlərin məntiqi düşünmə bacarıqlarını inkişaf etdirmək və onları yeni düşüncə tərzləri ilə tanış etməkdir.
- 4.2. **Yüksək nəticə göstərmiş komandalar** növbəti mərhələyə vəsiqə qazanacaq.
- 4.3. Sualların məzmunu **qapalı testlərdən** təşkil olunmuşdur.
- 4.4. İmtahan üçün iştirakçılara verilən vaxt **90 dəqiqədir**.
- 4.5. İmtahan **90 sualdan ibarətdir**.
- 4.6. İmtahan fərdi deyil, komanda şəklində keçirilir və qiymətləndirmə də komandanın ümumi nəticəsinə əsasən aparılır.
- 4.7. İmtahanın vaxtı, formatı, məkanı barədə məlumatlar Festivalın rəsmi veb-saytında və sosial media platformalarında elan ediləcək.