

RƏSMİ QAYDA KİTABI

2024/2025



MÜNDƏRİCAT

- ÜMUMİ QAYDALAR & ŞƏRTLƏR
- MÜSABİQƏ QAYDALARI
- MÜKAFATLANDIRMA KATEQORİYALARI
- MAŞIN MÜSABİQƏSİ SİNİFLƏRİ
- MAŞIN DİZAYN QAYDALARI
- İCAZƏ VERİLƏN ENERJİ LİMİTLƏRİ
- YARIŞ GÜNÜ QAYDALARI

ÜMUMİ QAYDALAR VƏ ŞƏRTLƏR

H2GP PRO şagird yönümlü yarışları təşviq etmək məqsədi daşıyır. Buna görə də hər hansı itaətsizlik, şiddət və ya festival prinsiplərinə uyğun olmayan hərəkətlərə yol verilməyəcək.

Yarış Rəsmiləri və ya Yarış Direktoru tərəfindən qaydaları pozmaqda mühakimə olunan komandalar diskvalifikasiya ediləcək və yarış zonasını tərk etmələri tələb olunacaq. Bu qayda istənilən H2GP PRO tədbirindəki bütün iştirakçılara aiddir.

H2GP PRO 13-17 yaş aralığında olan iştirakçılara şamil olunur.

H2GP PRO, üç müxtəlif səviyyəni (seçmələr – milli/dövlət – dünya) fərqləndirən beynəlxalq tələbə yarışları seriyasıdır.

H2GP yarışı üçün yarış müddəti 2 ilə 6 saat arasındadır. Dəqiq müddəti yerli yarış direktoru tərəfindən 3 ay əvvəl elan ediləcək. Dünya final yarışının müddəti 6 saatdır.

Bir yarış trekində icazə verilən maksimum komanda sayı 20 ilə məhdudlaşır. Bu qayda bütün yarış səviyyələrinə tətbiq edilir. Daha çox komanda olduqda, yarış tədbirinə əlavə yarışlar daxil edilməlidir.

Bütün qaydaların və şərtlərin dəqiqləşdirilməsi tədbirdən əvvəl və ya istədiyiniz zaman yerli Yarış Direktoru ilə edilə bilər: support@h2gp.com

MÜSABİQƏ QAYDALARI

H2GP PRO şagirdlərin mübarizə apardığı beynəlxalq yarış seriyasıdır. Böyüyən cəmiyyətimizdə ədalətli vəziyyəti təmin etmək üçün aşağıdakı format yaradılmışdır:

DÖVLƏT/MİLLİ SEÇMƏLƏR

- Bu qaydalar kitabındakı qaydalara tam şəkildə tabedir.
- Komandaların sayı 20/yarış ilə məhdudlaşır.
- Maksimum 20 komanda növbəti yarış səviyyəsinə vəsiqə qazanacaq.
- Kvalifikasiya standartları yarışdan ən azı 60 gün əvvəl elan ediləcək.
- Ən yaxşı komandalar **birbaşa finala vəsiqə qazanacaq – Q**
- Digər komandalar da finala **vəsiqə qazana bilər – q**. Bu hal yalnız jüri qiymətləndirilməsindən sonra məlum olur.
- İcazə verilən enerji limitləri bütün dünyada qəbul edilmiş olmalıdır.
- Batareyaların doldurulmasına icazə verilmir. (Hakimlər tərəfindən inspeksiya aparılacaq)
- Hidrostiklərin doldurulmasına icazə verilmir. (Hakimlər tərəfindən inspeksiya aparılacaq)

MİLLİ/DÖVLƏT FİNALLARI

- Bu qaydalar kitabındakı qaydalara tam şəkildə tabedir.
- H2GP tədbirinin icrası regional Yarış menecerinin tam məsuliyyətidir.
- Komandalar Dünya Finalına dəvət almaq üçün enerji qaydaları çərçivəsində vəsiqə qazanmalıdırlar(yəni batereyaların doldurulma səviyyəsi qaydada verilən göstəricilərə uyğun olmalıdır)
- Batareyaların doldurulmasına icazə verilmir
- Hidrostiklərin doldurulmasına icazə verilmir

***Milli/əyalət finallarına əlavə olaraq vəsiqə qazanacaq komandaların dəqiq sayı, iştirak edən Komandaların yekun sayı regional Yarış meneceri tərəfindən təsdiq edildikdən sonra və ya ən azı 2 ay əvvəl elan ediləcək.*

MÜSABİQƏ QAYDALARI

DÜNYA FİNALLARI

- Bu qaydalar kitabında təqdim olunan və beynəlxalq münisflər heyəti tərəfindən razılaşdırılan qaydalara uyğundur.
- Beynəlxalq müsabiqənin qaydaları, komanda sayı və məkan ən azı 6 ay əvvəl elan ediləcək.
- Batareyaların və ya Hidrostiklərin doldurulmasına icazə verilmir.
- Təşkilatçı H2GP PRO proqramının inkişafını dəstəkləmək üçün komandaları dəvət etmək hüququna malikdir.

MÜKAFATLANDIRMA KATEQORİYALARI

DÖZÜMLÜLÜK

Mükafat yarışı **ən çox dövrə** vuran komandaya təqdim olunur.

ENERJİ

Mükafat **hər dövrə başına ən az Hidrostik istifadəsinə (H2 STOCK səviyyəsi) və ya batareya istifadəsinə (H2 HİBRID səviyyəsi)** malik komandaya təqdim olunur. Yəni yarışı həm ən çox dövrə vuran , həm də daha az enerji istifadə edən (mA fərqi ilə başa vuran) komandaya təqdim olunur.

DİZAYN

Mükafat münisflər heyəti tərəfindən **gövdəni və ümumi dizaynı** ən yaxşı seçilən komandaya təqdim olunur.

İNNOVASIYA

Mükafat münisflər heyəti tərəfindən ən qabaqcıl hesab **edilən modifikasiyalardan və ya innovativ həllərdən** istifadə edən komandaya təqdim olunur.

PROMO

Mükafat **şifahi təqdimatı** münisflər heyəti tərəfindən ən cəlbedici və yaxşı izah edilmiş kimi seçilən komandaya təqdim olunur.

PIT STOP

Mükafat ən yaxşı təşkilatlanmış komandaya verilir, yəni **yanacaq dəyişikliyi** zamanı ən yaxşı vaxt və əməkdaşlıq edən komandaya təqdim olunur. Yarış zamanı hər komandanın pitstop nümayiş etdirmək və hakim qarşısına çıxmaq üçün 2 cəhdi olacaq.

KOMANDA RUHU

Komanda Kapitanları komanda işi, ruhu və ən yaxşı əməkdaşlığa görə onları tanıyan digər komandaya mükafat vermək üçün bir səsə sahib olacaqlar. Səslər yarışın direktoru ilə yarış zamanı keçiriləcək.

MÜKAFATLANDIRMA KATEQORİYALARI

KATEQORIYA	MÜKAFAT	MEYAR
DÖZÜMLÜLÜK	1-ci yer 2-ci yer 3-cü yer	Yarışdan sonra dövrlərin ümumi sayı. • Dövrlərin sayı bərabər olarsa, əlavə 1 dəqiqə vaxt ayrılır.
ENERJİ	1-ci yer	Stok: dövrlərin / istifadə olunan Hydrostiklərin ümumi sayı Hibrid: dövrlərin ümumi sayı / istifadə olunan mAh
DİZAYN	1-ci yer	Ekspert münisflər heyəti tərəfindən ən yaxşı xal: 80% ümumi görünüş 20% gövdənin dizaynı
İNNOVASIYA	1-ci yer	Ekspert münisflər heyəti tərəfindən ən yaxşı xal: 80% şifahi təqdimat 20% texniki hesabat*
PROMO	1-ci yer	Ekspert münisflər heyəti tərəfindən ən yaxşı xal: 80% şifahi təqdimat 20% video**
PIT STOP	1-ci yer	Zamanla idarə olunan yanacaq dəyişikliyi müddətində ən sürətli əməkdaşlıq edən komanda.
KOMANDA RUHU	1-ci yer	Komanda kapitanlarından ən çox səs.

***Texniki hesabat *** şəkillər ilə birgə maksimum 3 ədəd A4 səhifə diapazonunda olmalıdır. Yarışdan ən azı bir həftə əvvəl elektron şəkildə təqdim olunur.

Video hesabat Mp4 formatında maksimum 60 saniyə müddətində olmalıdır. Yarış günü ekspert münisflər heyətinə qiymətləndirilmək üçün təqdim edilə bilər.

Nəzərə alın ki, bütün mükafatlandırılmış kateqoriyalar yalnız dövlət/milli/dünya səviyyəli yarışların bir hissəsidir. Bütün regional yarışlar dövlət/milli finallar üçün təsnifat mərhələsi kimi çıxış edir, Finala vəsiqə yalnız düzümülülük kateqoriyası üzrə qazananlara verilir.

MAŞIN MÜSABİQƏSİ DƏRSLƏRİ

MAŞIN səviyyələri

Növbəti illərdə biz H2GP PRO yarışmasını 3 Yarış səviyyəsinə ayırırıq:

- a) H2 Stok səviyyəsi
- b) H2 Hibrid səviyyəsi
- c) H2 Prototip səviyyəsi

2023/24 mövsümündən başlayaraq, müsabiqə yalnız 2 səviyyəni əhatə edəcək: H2 Stok səviyyəsi və H2 Hibrid səviyyəsi

H2 STOK səviyyəsi

Bu yarış sinfinə hidrogen və akkumulyatorla işləyən avtomobillər daxildir. Bu komandalar əvvəlki illərdə olduğu kimi eyni miqdarda Hidrostik və akkumulyatorlara çıxış əldə edirlər. 2023/24-cü ildən başlayaraq H2 Stok Klassındakı komandalar həm milli səviyyəli yarışlarda H2 Stok Çempionu, həm də Stok Sinfi Dünya Çempionu olmaq hüququna malikdir.

H2 HİBRİD səviyyəsi

Bu yarış sinfinə hidrogen və akkumulyatorla işləyən avtomobillər daxildir. Bu komandaların daha çox Hidrostikə çıxışı var, lakin H2 Stok Sinfindən daha az icazə verilən Vatt Saatları var. 2023/24-cü ildən başlayaraq H2 Hibrid Klassındakı komandalar həm milli səviyyəli yarışlarda H2 Hibrid Çempionu, həm də Hibrid Sinfi Dünya Çempionu olmaq hüququna malikdir.

H2 PROTOTİPLƏR (tezliklə)

Bu yarış səviyyəsi yalnız hidrogenlə işləyən maşınlar daxildir. Bu komandaların daha çox miqdarda Hidrostikə çıxışı var, lakin batareyalardan istifadə etməyə icazə verilmir.

MAŞIN MÜSABİQƏSİ DƏRSLƏRİ

SƏVİYYƏ KVALİFİKASIYASI

Komandalar hansı səviyyədə yarışmaq istədiklərini seçə bilərlər.

Zəhmət olmasa, ilk yarışdan əvvəl yerli yarış Direktorunuza hansı səviyyədə yarışmaq istədiyinizi bildirin. Hər komanda yalnız bir səviyyədə yarışa bilər.

Bir məktəbdə bir neçə komanda olduqda, bütün komandalar eyni səviyyədə yarışmalıdır.

YARIŞ SEÇİMLƏRİ

Bir məktəbdən bir neçə komanda iştirak etdiyi halda, komandalar aşağıdakı məhdudiyyətlərə əməl etməlidirlər:

- Hər məktəb istənilən sayda komanda ilə başlaya bilər.
- Hər məktəb Dövlət/Milli/Regional yarışa maksimum 2 komanda göndərə bilər (hər kateqoriyadan ən çox 2).
- Məktəbdən ümumilikdə 4 komanda iştirak edə bilər.
- Dünya Final Yarışına hər məktəbdən yalnız 1 komanda göndərilə bilər.
- Məktəb həm STOCK, həm də HYBRID yarışında Dünya Finalına vəsiqə qazanarsa, hansı komandanı göndərəcəyinə qərar verməlidir.

Yarışın mərhələləri:

- Seçmələr: Məktəbdən istənilən sayda komanda iştirak edə bilər.
- Dövlət/Milli/Regional yarış: Məktəbdən maksimum 4 komanda (hər kateqoriyadan ən çox 2).
- Dünya Finalı: Hər məktəbdən yalnız 1 komanda.

MAŞIN DİZAYNI QAYDALARI

ÜMUMİ

- Yarış ərzində bütün maşınlar bu qaydalar kitabındakı ölçü tələblərinə uyğun olmalıdır. **Yarış zamanı bu tələbin yerinə yetirilməməsi vaxt cəzası ilə nəticələnəcək.**
- Bütün avtomobillər **H-Cell 2.0 və Hydrostiks/Hydrostiks PRO** istifadə etməlidir. Digər növ yanacaq elementləri və Hidrogen anbarına icazə verilmir.
- H-Cell 2.0-in modifikasiyasına və ya fərdiləşdirilməsinə icazə verilir, lakin bu, zəmanəti ləğv edəcək. Dəyişikliklər etməzdən əvvəl **yarış direktoru ilə məsləhətləşmək** tövsiyə olunur.
- Öz yanacaq elementi nəzarətçisinin modifikasiyasına və ya istifadəsinə icazə verilir, lakin bu, **H-Cell 2.0 zəmanətini ləğv edəcək.** Əvvəlcə Texniki Direktorla məsləhətləşmək tövsiyə olunur.
- Texniki yoxlama zamanı dəyişikliklər edilibsə, H-cell 2.0-in fərdiləşdirilməsi haqqında ətraflı **məlumat vermək komandanın məsuliyyətidir.**
- Bütün avtomobil hissələri, akkumulyatorlar, Hydrostiklər və H-Cell 2.0 etibarlı şəkildə quraşdırılmalıdır.
- Telemetriyaya icazə verilir.
- Elektron giroskopların istifadəsinə icazə verilmir.
- Təhlükəli bəmperlər, nerf barlar, şassi uzantıları və ya avtomobilin ölçüsündən(qaydalarda verilmiş) kənara çıxan digər əşyalara **icazə verilmir.**
- Təqdim olunan şassi istifadə edilə bilər, lakin tələb olunmur. Komandalar ölçü tələblərinə cavab verən istənilən şassisi fərdiləşdirə, tikə və ya istifadə edə bilər. Bu sizin dizayn düşüncənizi də inkişaf etdirə bilər.
- Yarış meydançasında əlavə hazır şassinin olması qəti qadağandır. Hər komanda öz şassisi üçün ehtiyat hissələri gətirə bilər, əlavə hazır şassi gətirə bilməz. Şassi lövhəsindən başqa bütün avtomobil hissələri yarış zamanı nəzarətsiz dəyişdirilə bilər. Yarış şassisi lövhəsi ilkin texniki baxışdan sonra Yarış direktoru tərəfindən işarələnəcək.
- Yarış zamanı şassi lövhəsinin dəyişdirilməsi zərurəti yarandığı halda, o, yalnız texniki heyətin nəzarəti altında tamamlanmalı və tədbir başa çatana qədər **köhnə şassi lövhəsi texniki qrupa təhvil verilməlidir.**
- Hər hansı təhlükəsizlik probleminin qarşısını almaq üçün yarışda iştirak etmək üçün avtomobil təhlükəsiz vəziyyətdə olmalıdır.

MAŞIN DİZAYNI QAYDALARI

ÖLÇÜ PARAMETRLƏRİ

Texniki baxış zamanı maşın bütöv olaraq yoxlanılacaq. Bütün parametrlər yarış boyu dəyişməz qalmalıdır.

İcazə verilən ölçü parametrlərin siyahısı aşağıdakı cədvəldə **millimetr və ya qramla** verilmişdir:

H2 STOK SINIFI		
ÖLÇÜ	MİNİMUM	MAKSİMUM
Maşının Uzunluğu	360	470
Maşının Eni	180	220
Maşının Hündürlüyü	-	170
Təkər bazası	230	270
Maşının Çəkisi (q)	1200	2000
Yerdən Tənzimlənmə	4	-
Ön Təkərin Diametri	56	66
Ön Təkərin Eni	20	30
Arxa Təkərin Diametri	56	66
Arxa Təkərin Eni	20	55

- Maşının gövdəsi daxil olmaqla bütün maşın ölçüləri ölçülür.
- **Avtomobilin çəkisi** batareyasız və HydroStiks olmadan avtomobilin çəkisi kimi ölçülür.
- **Yerdən hündürlük** batareya və HydroStiks-in əlavə çəkisi ilə birlikdə ölçülür.
- Yarışdan əvvəl, yarış zamanı və sonra minimum təkər diametri hər tərəfdən təkərin halqasının diskin xarici kənarından 2.5 mm olması tələb olunur.
- **Təkərlərin ölçüləri** isə Təkərlərin ölçüləri şinlərlə birlikdə ölçülür (Təbii). Yarışdan sonra şinlərdəki zədələr qəbul edilə bilər.
- Təkər bazası- arxa təkərdən ön təkərə qədər olan məsafə.
- Yerdən Tənzimlənmə- yerdən şassiyyə qədər olan məsafə.

MAŞIN DİZAYNI QAYDALARI

ÖLÇÜ PARAMETRLƏRİ

Texniki baxış zamanı maşın bütöv olaraq yoxlanılacaq. Bütün parametrlər yarış boyu dəyişməz qalmalıdır.

İcazə verilən ölçü parametrlərinin siyahısı aşağıdakı cədvəldə **millimetr və ya qramla** verilmişdir:

H2 HİBRİD Səviyyəsi

ÖLÇÜ	MİNİMUM	MAKSİMUM
Maşının Uzunluğu	360	470
Maşının Genişliyi	180	220
Maşının Hündürlüyü	-	170
Təkər bazası	230	270
Maşının Çəkisi (q)	800	1700
Şassinin Yerdən Tənzimlənməsi	4	-
Ön Təkərin Diametri	56	66
Ön Təkərin Genişliyi	20	30
Arxa Təkərin Diametri	56	66
Arxa Təkərin Genişliyi	20	55

- **Avtomobilin çəkisi** batareyasız və HydroStiks olmadan avtomobilin çəkisi kimi ölçülür.
- **Yerdən hündürlük** batareya və HydroStiks-in əlavə çəkisi ilə birlikdə ölçülür.
- Yarışdan əvvəl, yarış zamanı və sonra minimum təkər diametri hər tərəfdən təkərin halqasının diskin xarici kənarından 2.5 mm olması tələb olunur.
- **Təkərlərin ölçüləri** isə Təkərlərin ölçüləri şinlərlə birlikdə ölçülür (Təbii). Yarışdan sonra şinlərdəki zədələr qəbul edilə bilər.

- Maşının ölçüləri üst gövdəsi(kuzov) birlikdə ölçülür.

MAŞIN DİZAYNI QAYDALARI

GÖVDƏ (KUZOV)

- Gövdədə kəskin və ya başqa təhlükəli hissələrə və ya obyektlərə icazə verilmir.
- Bütün maşınların asanlıqla çıxarıla bilən kuzovu olmalıdır. Maşın yolda olarkən kuzov və şassi həmişə etibarlı şəkildə birləşdirilməlidir. Bu məqsədlə rezin bantlar və ya biristifadəlik bağlara(xamut) icazə verilmir.
- Birdən çox kuzova icazə verilmir, bütün maşınlar yarışı ilk başladığı kuzovla bitirməlidir.
- Yarış zamanı kuzov maşından ayrılırsa, maşın trekdən çıxarılmalı və yenidən yarışa girməzdən əvvəl kuzov lazımı qaydada yerləşdirilməlidir.
- Korpus Lexan, plastik və ya hər hansı davamlı materialdan, (Lexan və ya Plastic istifadə etməyən gövdələr yarışdan əvvəl yarış direktoru tərəfindən təsdiqlənməlidir) eyni zamanda 3D çap, injection qəlibləmə və ya vakuum formalaşdırma ilə hazırlana bilər. Lakin maşın bütün ölçü tələblərinə cavab verməlidir.
- Taxta və metal kimi materiallardan hazırlanmış **sərt cisimlərə icazə verilmir.**
- Korpusda dəliklərin kəsilməsinə yalnız təkər yuvaları, antena və kuzov dirəkləri üçün icazə verilir. Hər hansı digər dəliklərin (məsələn, hava ventilyasiyası üçün) ümumi sahəsi 10 sm²-dən çox ola bilməz və mesh (setka) ilə örtülməlidir.
- Korpusda yarış direktoru tərəfindən paylanan nömrə stikerləri (W-eni 50mm, H-uzunluq 60mm) üçün yer saxlamalıdır. Yarış zamanı biri gövdənin sol və sağ tərəfində, biri isə ön şüşədə və ya damda olmaqla üçə qədər stikerdən istifadə edilə bilər.

BAMPER

- Ön bəmperlər tələb olunur, onlar amortizatorlu və kəskin kənarları olmayan qeyri-metal olmalıdır. Təhlükəsizlik üçün fiberglas və kompozit kimi sərt bəmperlərə **icazə verilmir.**
- Ön bəmperlərin qalınlığı ən azı 1/8" (3mm) material olmalıdır. Bəmperlər gövdənin qabağına uzanmayacaq. Bəmper təkərlərin xarici kənarından qırağa doğru uzanmaya bilər.
- Arxa bəmperlərə icazə verilir və kənarları yuvarlaqlaşdırılmış amortizator materialdan hazırlanmalıdır və təkərlərin xarici kənarlarından xaricə doğru uzana bilməz və gövdənin ən arxa hissəsindən kənara çıxa bilməz.

MAŞIN DİZAYN QAYDALARI

RADİO

- Radio idarəetmə sistemləri 2.4GHz DSM/DSS Sistemləri ilə məhdudlaşır.
- Transmitterlər istehsalçının tövsiyə etdiyi gərginliklə məhdudlaşır. Xarici ötürücü batareya paketlərinə icazə verilmir.

MOTOR

- Fırçalı və ya fırçasız motorlara icazə verilir.
- Motorun dövrələrində heç bir məhdudiyyət yoxdur, lakin 17.5t, 21.5t və ya 25.5t motorlar tövsiyə olunur. (*t- 1 dəqiqəyə düşən dövrələrin sayı) Digər motorlara da icazə verilir, lakin yarış direktoru ilə razılaşdırılmalıdır.

QANADLAR & SPOYLER

Qanadlar, maşın sürətlə hərəkət edərkən yerə enmə qüvvəsini və dartma qabiliyyətini artırmaq üçün nəqliyyat vasitələrinə qoşulan aerodinamik cihazlardır..

Bu qaydalar kitabının məqsədlərinə əsasən , spoyler - gövdəyə və ya qanadın arxa kənarına bərkidilmiş düz lövhədir.

- Qanadlar və ya spoylerlər kuzovun eni və hündürlüyündən kənara çıxıb bilməz (yəni qanadlar və ya spoylerlər avtomobildən daha geniş və ya hündür ola bilməz).
- Qanadlar ən azı 2 vintdən istifadə edərək avtomobilin arxasına quraşdırılmalıdır.

TƏKƏRLƏR & ŞİNLƏR

İdarə olunan təkərlər spesifik olaraq göstərilməyib. Avtomobilinin arxa/ön 2WD və ya 4WD olması tələbələrin öz qərarıdır.

- Rezin və ya köpük təkərlərə icazə verilir.
- Dartma qabiliyyətini artırmaq üçün hər hansı təkər təmir etmə məhsulunun istifadəsi qadağandır.

Rezin: Rezin və ya oxşar sintetik materialdan istifadə edərək qaliblənmiş təkər. Təkərlər hamar və ya dişli ola bilər.

Köpük: Yalnız köpük kauçukundan ibarət təkər. Şinlər təkərə yapışdırıla bilər.

İCAZƏ VERİLƏN ENERJİ LİMİTLƏRİ

ENERJİ LİMİTLƏRİ

Komandalara yalnız akkumulyatorlarda və Hidrostiklərdə yığılan enerjidən istifadə etməyə icazə verilir. Yarış səviyyəsi ilə bağlı hər bir yarış səviyyəsi üçün icazə verilən maksimum enerji aşağıda müəyyən edilmişdir:

H2 STOK Səviyyəsi

YARIŞ SƏVİYYƏSİ	YARIŞ MÜDDƏTİ	MAKSİMUM İCAZƏ VERİLƏN ENERJİ	
		BATAREYALAR*	HİDROSTİK
SEÇMƏLƏR	2 saat	52** / 30 Wh	10
	3 saat	78** / 55 WH	12
DÖVLƏT MİLLİ/DÜNYA	4 saat	78** / 55 WH	18
	6 saat	104** / 82,5 WH	22

H2 HİBRİD Səviyyəsi

YARIŞ SƏVİYYƏSİ	YARIŞ MÜDDƏTİ	MAKSİMUM İCAZƏ VERİLƏN ENERJİ	
		BATAREYALAR*	HİDROSTİK
SEÇMƏLƏR	2 saat	20 WH	15
	3 saat	35 WH	18
DÖVLƏT MİLLİ/DÜNYA	4 saat	35 WH	22
	6 saat	55 WH	26

Wh (vatt saat), Nominal Gərginliyin Batareyanın Tutumu ilə hasili şəklində hesablanır.

$Wh = V \times Ah$,

Məsələn: 55 Wh 2S 7200 mAh və ya 2x 2S 3600 mAh LiPo/LiHV-ə uyğundur

**Bu məhdudiyyət yalnız NiMH batareyalarına aiddir. NiMH batareyalarının istifadəsi təmin edilən hüceyrəli, 7.2V, 3600 mAh batareyalarla məhdudlaşır.

İCAZƏ VERİLƏN ENERJİ LİMİTLƏRİ

HİDROSTİKLƏR

- **Hər bir komandaya** Dünya Finalı tədbirində və yarış həftəsi ilə bağlı digər tədbirlərdə ya öz HydroStiks-lərindən, ya da H2GP PRO təşkilatçıları tərəfindən təmin olunan HydroStiks-lərdən istifadə etməyə icazə verilir.
- Əgər Yarış Direktoru HydroStiks təmin edərsə, bütün komandalar onlardan istifadə edə bilər.
- Yarış Direktoru, lazım bildiyi halda, komandaların öz HydroStiks-ləri üçün xüsusi stiker və ya qolluq tətbiq edə bilər.
- **HydroStiks-lərin və batareyaların yarış zamanı xarici bir yükləyicidə doldurulması qəti qadağandır və komandanın diskvalifikasiya olunmasına səbəb olacaq.**
- Yarış HydroStiks-lərindən istifadə edərək avtomobilinizdə batareyaların doldurulması yalnız H-Cell 2.0 ilə avtomobilinizin üzərində quraşdırılmış vəziyyətdə icazə verilir.
- **Hər bir komanda yarışa doldurulmuş Hidrostik patronları gətirməli və yarışdan əvvəl texniki baxış zamanı Yarış Direktoruna təhvil verməlidir.**
- Hidrostiklərin hər hansı modifikasiyasına icazə verilmir. Dəyişikliklərə yalnız tutuculara və borulara icazə verilir.

İCAZƏ VERİLƏN ENERJİ LİMİTLƏRİ

BATAREYALAR

- Hər bir komanda aşağıdakı formada batareyalardan istifadə etməlidir:
 - a) Nikel-Metal Hidrid (NiMH)
 - b) Litium Polimer (LiPo/LiHV)
 - c) Litium Dəmir fosfat (LiFePo)
 - d) Litium-ion (Li-Ion)
- Digər növ batareyalara icazə verilmir. Komandalar yalnız bir batareya sinfi seçməli və yarış boyunca onu istifadə etməlidir.
- Batareyalarda saxlanılan ümumi Wh enerji çox ola bilməz (0,1% qəbul ediləndir).
- Yoxlamadan əvvəl bütün batareyalar doldurulmalıdır.
- Həddindən artıq doldurulmuş batareyaya yol verilməyəcək:
 - a) NiHM - nominal gərginlik 1,2V/hüceyrəyə, maksimum yükləmə isə 1,43V-dir.
 - b) LiPo - nominal gərginlik 3,7V/hüceyrəyə, maksimum yükləmə isə 4,2V-dir.
 - c) LiHV - nominal gərginlik 3,8V/hüceyrəyə, maksimum yükləmə isə 4,35V-dir.
 - d) LiFe - nominal gərginlik 3,3V/hüceyrəyə, maksimum yükləmə isə 3,6V-dir.
 - e) Li-Ion - nominal gərginlik 3,7V/hüceyrəyə, maksimum yükləmə isə 4,2V-dir.
- **Yarış zamanı batareyaları doldurmaq qəti qadağandır və komandanın diskvalifikasiyasına səbəb olacaq .**
- Yarış üçün istifadə olunmayan bütün “məşq” və ya digər batareyalar yarışın müddəti ərzində yarışpersonalı tərəfindən toplanacaq.
- Bütün batareyalarda sərt qutu qoruyucu qapağı olmalıdır. Li-Ion batareyalarından istifadə edildikdə, avtomobil akkumulyator tutucusu ilə təchiz olunmalıdır, yalnız bir hüceyrəli batareyaların və ya kommersiyada mövcud olan multipaketlərin birləşməsinə icazə verilir. Çoxlu Li-Ion batareyalarının lehimlənməsinə icazə verilmir.
- Bütün batareyalarda orijinal stikerlər və batareyanın növü və tutumu haqqında aydın görünən məlumatlar olmalıdır. Hər hansı bir şəkildə pozulduğundan şübhələnən hər hansı bir batareya yarış direktoru tərəfindən istənilən vaxt müsadirə olunacaq.
- Hər hansı komanda qəsdən stikerləri dəyişməyə və ya daha **yüksək tutumlu batareyanı maskalamağa cəhd edərsə**, həmin komanda H2GP PRO yarışmasının bütün aspektlərindən dərhal diskvalifikasiya ediləcək.

YARIŞ GÜNÜ QAYDALARI

GÜNÜN CƏDVƏLİ

Bütün H2GP PRO yarışları eyni gün formatına uyğun olacaq, lakin dəqiq gün cədvəli yarışdan yarışa fərqli ola bilər. Son gün cədvəli tədbirdən ən azı bir ay əvvəl Yarış direktoru və ya təşkilatçısı tərəfindən elan ediləcək:

YARIŞDAN ƏVVƏL

- | | |
|---|-----------|
| • Komandaların qeydiyyatı | 15 dəqiqə |
| • Sürücünün məşqi/açıq trek | 30 dəqiqə |
| • Texniki yoxlama, batareya və Hidrostik kolleksiya | 60 dəqiqə |
| • Sürücülər üçün məlumat yığıncağı | 10 dəqiqə |

YARIŞ ƏSASINDA

- | | |
|--|--------------|
| • Döngəni yoxlayın (əgər tələb olunursa) | 5 dəqiqə |
| • Yarış | 2 – 6 saat |
| • Texniki yoxlama | 1 – 3 dəqiqə |

YARIŞDAN SONRA

- | | |
|--|-----------|
| • Texniki yoxlama | 15 dəqiqə |
| • Qeyri-rəsmi nəticələrin və müraciətlərin yerləşdirilməsi | 15 dəqiqə |
| • Mükafatlandırma mərasimi | 30 dəqiqə |

YARIŞ GÜNÜ QAYDALARI

KOMANDALARIN QEYDİYYATI

- Bütün komandalar yarış yerinə daxil olarkən əvvəlcə Yarış direktoru/qeydiyyat masasına yaxınlaşmalıdırlar. Komandalar gün cədvəli, ayrılmış komanda sahəsi və s. haqqında bütün məlumatları alacaqlar.
- Komandalar qeydiyyat zamanı komandanın kapitanını müəyyən etməlidirlər.

MƏŞQ

- Bütün komandalar trek rəsmi olaraq məşq üçün açıq olana qədər gözləməlidirlər. Bütün komandaların məşq və maşının son hazırlığı üçün kifayət qədər vaxtı olacaq.
- Trekdən kənarda və ya qapalı yolda sürməyə ciddi şəkildə icazə verilir.

TEXNİKİ YOXLANIŞ

- Bütün maşınlar hər yarışdan əvvəl və sonra texniki yoxlamadan keçməlidir. Yarışqabağı yoxlamazamanı qanunsuz olduğu aşkar edilən hər hansı bir maşın bütün pozuntular aradan qaldırılana qədər yarışa buraxılmayacaq. Yarışdan sonrakı yoxlama zamanı qanunsuz olduğu müəyyən edilən maşınlar diskvalifikasiya ediləcək.
- Bütün komandalar texniki yoxlama zamanı doldurulmuş akkumulyatorları və Hidrostikləri təqdim etməlidir.
- Texniki yoxlama maşının hündürlüyünün, uzunluğunun və eninin yoxlanılmasını əhatə edir, lakin bununla məhdudlaşmır. Maşının təkərlərdən başqa heç bir hissəsi müəyyən bir sinif üçün minimum yerdən tənzimləmədən aşağı ola bilməz.
- Heç kim üçün istənilən maksimum ölçülərdən yuxarı halda heç bir tolerantlığa yol verilmir.
- Bütün maşınlar Yarış Direktoru tərəfindən onlara verilən düzgün nömrəyə sahib olmalı və nömrə kuzovun görünən yerində, yaxşı olar ki, üstə bərkidilmiş olmalıdır.
- Təyin edilmiş Rəsmi, Texniki Müfəttişlər, Trek Marşalları və Yarış Direktoru istənilən vaxt istənilən maşını mexaniki və ya vizual yoxlamaq (o cümlədən fotosəkil çəkmək) və ya kənarlaşdırmaq hüququna malikdir. Tələb olunarsa, texniki baxış üçün maşını sökmək komandanın məsuliyyətidir. Bu qaydaya əməl edilməməsi diskvalifikasiyaya səbəb olacaq.

YARIŞ GÜNÜ QAYDALARI

DÖVRƏNİ YOXLAYIN

- Yarış Direktoru Yarış Başlamazdan 5 dəqiqə əvvəl dövrə yoxlamasını çağıracaq (əgər bu yoxdursa). texniki yoxlama zamanı) səpilməsi qaydasında aparılmışdır. Tamamlanmamaq loopcheck nə vaxt çağırıldı olacaq nəticə in a cəza. Bir dəfə avtomobillər daxil edin the döngə yoxlayın yox iş bilər olmaq tamamlandı haqqında the avtomobil istisna olmaqla a döngə yoxlayın uğursuz olur.

YARIŞ GÜNÜ QAYDALARI

YARIŞ ƏSASINDA

Bütün komandalara cəmi 5 şagird və hər komandada 1 komanda lideri olmasına icazə verilir, şagirdlərin rolları və yarış heyəti aşağıda təsvir edilmişdir.

MÜƏLLİM / Qrup LİDERİ

Avtomobildə yalnız tələbələrin işləməsinə icazə verilir. Şagirdlər yarış zamanı müəllim(lər)i ilə məsləhətləşə bilər, lakin müəllimlərin pit sahəsinə və ya avtomobildə işləməsinə icazə verilmir. Yarış zamanı heç bir müəllim və ya məşqçinin pit sahəsinə girməsinə icazə verilmir. **Yarış zamanı Pitsdə tapılan məşqçilər komandanın diskvalifikasiyası ilə nəticələnəcək.**

KOMANDA KAPİTANI

Komanda kapitanları yarışın idarə edilməsi və komandalar arasında əlaqə saxlayacaqlar. Yarış Direktoruna və digər Yarış Menecerlərinə müraciət edən yalnız komanda kapitanlarıdır. Komanda kapitanları vaxt və qol hesablama heyətinə müraciət etməyə icazə verilən yeganə komanda üzvləridir. Heç bir komanda üzvlərinə, məşqçilərə və ya valideynlərin yarış heyətinə sual vermək, etiraz etmək və ya müraciət etmək icazəsi yoxdur. Komanda kapitanları avtomobillərinin dövrə yoxlaması üçün vaxtında gəlməsini təmin etmək üçün məsuliyyət daşıyırlar. Komanda kapitanlarından sürücüləri ilə birlikdə yarışdan əvvəl komanda iclasında iştirak etmələri tələb olunur.

Komanda kapitanları sarı və qırmızı vərəqələrə görə məsuliyyət daşıyacaqlar. Yarışın sonunda yalnız komanda kapitanları müraciət edə bilər.

MEXANİK

Nəqliyyat vasitələrinə texniki qulluq və texniki xidmət yalnız komandanın pit sahəsində icazə verilir. Trasda avtomobilin hər hansı təmiri və ya dəyişdirilməsi qəti qadağandır. Hər hansı bir iş və ya enerji dəyişikliyi üçün avtomobillər tamamilə yoldan çıxarılmalıdır.

KOMANDA SPOTTERİ

Hər komandanın trekin kənarında xüsusi bir müşahidəçisi olacaq. Yarış zamanı avtomobilin yardıma ehtiyacı olduqda (məsələn, toqquşmadan sonra) yalnız spotterin trasda getməsinə icazə verilir. Yarış Direktoru Trek Marşallarını təmin edərsə, komanda spotteri trasa icazə verilmir.

SÜRÜCÜ

Sürücü sürərkən öz komandasının avtomobilinə heç bir vasitə ilə müdaxilə etməsinə icazə verilmir. Yalnız komanda üzvlərinə/mexaniklərə avtomobilə müdaxilə etməyə icazə verilir. Hər komandaya yarış zamanı bir-birini əvəz edə biləcək ən azı 2 sürücünün olması tövsiyə olunur.

YARIŞ GÜNÜ QAYDALARI

YARIŞ ƏSASINDA

TEXNİKİ KÖMƏKÇİ

Komandalar üçün texniki köməkçilər olacaq. Texniki köməkçinin avtomobildə işləməsinə icazə verilməyəcək (əgər həmin şəxs zəruri hesab etmirsə).

TREK MARŞAL

Marşallara Yarış Direktoru tərəfindən rəsmi cəza verilməzdən əvvəl sürücüyə/komandaya xəbərdarlıq etmək səlahiyyəti verilir. Track Marshalls Yarış Direktoru tərəfindən təmin edilə bilər və qəzaya uğramış avtomobillərə kömək etmək üçün məsuliyyət daşıyır. HƏR KOMANDA Track Marshall vaxtı təyin olunacaq və məşqçilər və ya valideyn könüllüləri bu tapşırığı yerinə yetirə bilər.

RADİO Ünsiyyət

Sürücü, mexaniklər və komanda rəhbəri arasında radio rabitəsinə icazə verilir. Biz bütün komandaları müstəqil işləməyi öyrənməyə və yarış zamanı hər hansı digər ünsiyyət əvəzinə yalnız qırmızı vərəqələrdən istifadə edərkən müəllimin köməyindən istifadə etməyə təşviq edirik.

- Radio rabitəsi yalnız sürücü sürücülər ərazisində olarkən sürücü və onların pit heyəti tərəfindən istifadə edilə bilər.
- Başqaları tərəfindən eşidilməyən və Yarış Direktorunun zənglərini eşitmə qabiliyyətini azaltmayan tək qulaqlıqdan və ya birtərəfli qulaqlıqdan istifadə edilməlidir.
- Hər hansı 2,4 GHz radio avadanlığına icazə verilmir.

QIRMIZI KART/SARI KART

Komanda Kapitanları yarış zamanı müəllim/məşqçi dəstəyi üçün eyni vaxtda Qırmızı Kart çəkə bilər. Qırmızı vərəqə 5 dəqiqəlik məşqçi dəstəyinə imkan verəcək. Məşqçilər bu müddət ərzində maşına toxuna və ya maşın üzərində işləyə bilməzlər. Bütün qırmızı kart dəstəyi texniki iş zonasında və yarış idarəçiliyinin nümayəndəsinin nəzarəti altında tamamlanmalıdır. **Qırmızı kartın istifadəsi yalnız bir dəfə istifadə ilə məhdudlaşır.**

Horizon H2GP Texniki komandasının texniki dəstəyi üçün sarı vərəqələr komandanın kapitanı tərəfindən istənilən vaxt götürülə bilər. Bütün sarı vərəqə işləri texniki iş zonasında tamamlanmalıdır. **Yarış boyu sarı vərəqədən istifadə məhdudiyyətsizdir.**

YARIŞ GÜNÜ QAYDALARI

TƏDBİR ZONLARI QAYDALARI

Bütün H2GP PRO hadisələri istifadəsinə görə fiziki olaraq müxtəlif zonalara bölünəcək. Tədbirin faktiki tərtibatı hər yarışda fərqli ola bilər, lakin ayrı-ayrı zonalar üçün qaydalar dəyişməz qalacaq.

Onların hər birindəki ümumi qaydalar aşağıda ümumiləşdirilmişdir:

YARIŞ ZONASI

Yalnız trek marşallarına trasa girməyə icazə verilir. Nəqliyyat vasitələri ayrılmış ərazidə (pit-leyn) trekdən çıxmağa/daxil olmağa borcludurlar.

Pit-leynə yalnız Yarış direktoru tərəfindən verilən pit-stoplar və ya cərimələr üçün daxil olmaq olar. Pit zolaqdan keçmək üçün istifadə edilə bilməz.

Yarış meydançasına hər hansı bir dəyişiklik və ya öz cihazlarının əlavə edilməsi qadağandır və müvafiq olaraq cəzalandırılacaq.

SÜRÜCÜ ZONASI

Məkan icazə verərsə, bütün sürücülərin istifadə etməli olduğu müəyyən edilmiş Sürücülər Zonası olacaq. Sürücü zonası yoxdursa, sürücülər öz komanda zonasında olmalıdırlar.

Sürücülər Zonasında eyni vaxtda yalnız bir sürücüyə icazə verilir. Sürücülər yarış zamanı istədikləri zaman dəyişə bilərlər.

KOMANDA ZONASI

Zona yalnız tələbə komandalarına ayrılmışdır. Hər bir komanda tələbələrin nəqliyyat vasitələrini təmir etməli olduğu müəyyən edilmiş çuxur sahəsinə malik olacaq. Tələbələr öz komandalarına ayrılmış ərazidə qalmalıdırlar. Komanda zonasında elektrik enerjisinə icazə verilmir.

Hər bir komanda öz xüsusi komanda sahəsində - pit-stopda müstəqil işləməlidir. Birdən çox komanda öz pit-stoplarını paylaşa, birləşdirə və ya birləşdirə bilməz..

TECH ZONE

Tələbələr burada texnoloji yoxlamadan keçməli və batareyalarını və hidrostiklərini dəyişdirməlidirlər. Texnoloji zonada elektrik və ümumi elektrik alətlərinə icazə verilir.

Avtomobildə işləmək üçün texniki cədvəl(lər) Yarış Direktoru tərəfindən verilə bilər. Bu, həmçinin qırmızı vərəqə zamanı məşqçilərə təlimat verməyə icazə verildiyi, lakin işi yerinə yetirmədiyi cədvəldir.

Bu zonada bütün Enerji mübadiləsi (yəni, akkumulyatorlar və Hidrostiklər) üçün cədvəl təqdim olunacaq. Başqa heç bir yerdə enerji dəyişiklikləri edilə bilməz.

YARIŞ GÜNÜ QAYDALARI

BAYRAQLAR

YAŞIL BAYRAQ / MİLLİ BAYRAQ

- Yaşıl və ya milli bayraq yarışın başlanğıcını göstərir

DAMALI BAYRAQ

- Yarışın rəsmi başa çatdığını göstərmək üçün başlanğıc/finiş xəttində göstərilir.

SARI BAYRAQ

- Trasda təhlükə. Bütün sürücülər avtomobillərinin sürətini azaltmalıdırlar.
- Sarı Bayraq altında keçməyə icazə verilmir.

QARA BAYRAQ – KOMANDA MƏSƏLƏLƏRİ

- Komandaya Qara Bayraq verildikdə, bu o deməkdir ki, sürücü avtomobilini trasdan dərhal pit-leynə çəkməlidir.

- Üst gövdəni(kuzov) itirən və ya radio problemlərinə görə düzgün idarə oluna bilməyən, geniş yarış zədəsi olan və ya çatışmayan hissələri qara bayraqla işarələnəcək.
- Qara bayraq hökmü istənilən vaxt qeyri-idman davranışı və ya digər sürücülərə və ya yarış rəsmilərinə qarşı təhqiramiz ifadələr üçün istifadə edilə bilər.
- Bu bölmədə əhatə olunan maddələrlə məhdudlaşmayan bu qaydalardan hər hansı birinə əməl edilməməsi Yarış Direktoru tərəfindən cəza və ya diskvalifikasiya ilə nəticələnə bilər.
- Qara bayrağın ilk istifadəsi Komandanın xəbərdarlığı ilə nəticələnəcək. Yarış boyu hər komanda 3 xəbərdarlıq ala bilər.
- 3 xəbərdarlıqdan sonra Qara bayraqdan növbəti 3 istifadə hər biri 3 dəqiqəlik 1-ci dərəcəli vaxt cəzası ilə nəticələnəcək.
- Qara bayraqların aşağıdakı 2 istifadəsi hər biri 15 dəqiqəlik 2-ci dərəcəli vaxt cəzası ilə nəticələnəcək.
- Komanda 3-dən çox xəbərdarlıq, 3 sayda 1-ci dərəcəli cəza və 2-ci dərəcəli cəza topladıqda. Komanda yarışın qalan hissəsinə diskvalifikasiya olunur

YARIŞ GÜNÜ QAYDALARI

BAYRAQLAR

QARA VƏ AĞ BAYRAQ – SÜRÜCÜ MƏSƏLƏLƏRİ

- Sürüşü, nəqliyyat vasitəsinin istismarı və ya performansı yarışdakı digər nəqliyyat vasitələri üçün təhlükə yaradan sürücüyə qara və ağ bayraq veriləcək. Bura yarışda yarışmaq üçün kifayət qədər bacarıqların olmaması, idmana uyğun olmayan sürücülük, qəsdən digər nəqliyyat vasitələrinə vurma, qısa məsafədən ötmə, ötmə zamanı qəsdən bloklama, qeyri-qanuni və ya düzgün olmayan avtomobil nömrələri və digər bu kimi hərəkətlər daxildir.
- Qara və ağ bayrağın ilk istifadələri Sürücünün xəbərdarlığı ilə nəticələnəcək. Hər bir sürücü yarış boyu 5 xəbərdarlıq ala bilər.
- 5 xəbərdarlıqdan sonra, qara və ağ bayraqdan növbəti 5 istifadə hər biri 30 saniyəlik 1-ci dərəcəli vaxt cəzası ilə nəticələnəcək.
- Qara və ağ bayraqların aşağıdakı 3 istifadəsi hər biri 60 saniyəlik 2-ci dərəcəli vaxt cəzası ilə nəticələnəcək.
- Sürücü 5-dən çox xəbərdarlıq, 5 sayda 1-ci dərəcəli cərimə və 3-sayda 2-ci dərəcəli cərimə yığarsa. Sürücü yarışın qalan hissəsi üçün diskvalifikasiya olunur.

YARIŞ GÜNÜ QAYDALARI

CƏRİMƏ

- Yarış Direktoru qaydaların pozulması aktı ilə və ya gecikmədən "dayan və get" cəzalarını qiymətləndirə bilər. "Dayan və get" cəzası zamanı avtomobil yarış zolağına daxil olmalı və Yarış Direktoru avtomobilin yarışa davam etməsinə icazə verənə qədər təyin olunmuş ərazidə dayanmalıdır.
- Bu bölmədə əhatə olunan maddələrlə məhdudlaşmayan hər hansı H2GP PRO qaydalarına əməl edilməməsi Yarış Direktoru tərəfindən cərimə ilə nəticələnə bilər.
- Yarış Direktoru iki fərqli cəza qrupunu ayırd edəcək: qaydaları pozan sürücüyə verilən sürücü cəzası və hər hansı digər üzv və ya bütün komanda qaydaları pozduğu halda verilən komanda cəzası.
- Yarış direktoru qaydaların pozulmasının ciddiliyinə görə üç müxtəlif cəza dərəcəsini ayırd edəcək.
- Yarış direktoru öz mülahizəsinə əsasən ilk cəzanı verməzdən əvvəl xəbərdarlıq edə bilər.
- Yarış Direktoru ağır və ya qəsdən qəza baş verdikdə (avtomobilin arxasından qəsdən vurulma, hər hansı istiqamətdən dayanan avtomobilə dəymə və s.) xəbərdarlıq etmədən cəzanı avtomatik həll edə bilər.
- Təkrar pozuntular daha yüksək dərəcəli cəzaya səbəb olur.
- Yarış zamanı "dayan və get" cəza sistemi aşağıda göstərilmişdir:

CƏRİMƏ	SÜRÜCÜ	KOMANDA
1-ci dərəcə	30 saniyə	3 dəqiqə
2-ci dərəcə	60 saniyə	15 dəqiqə
3-cü dərəcə	Sürücü DQ*	Komanda DQ

**sürücünün təkrar cəzalandırılması sürücü DQ-ya səbəb olacaq ki, bu da bir komanda cəzası ilə idarə olunur.*

CƏRİMƏ QAYDASI

Təşkilatçılar yarış zamanı cərimələr jurnalının surətini saxlayacaq və komanda kapitanı tərəfindən nəzərdən keçirilə bilər.

YARIŞ GÜNÜ QAYDALARI

SÜRÜCÜ CƏRİMƏLƏRİ NÜMUNƏLƏRİ

- Künc kəsmə tras ətrafında hərəkət edən avtomobil üçün kursun uzunluğunu qısaldan hər hansı qəsdən və ya təsadüfi manevrdir.
- Düzgün olmayan təkrar giriş yarışda olan digər sürücülərin nəqliyyat vasitələrini təhlükəsiz idarə etmə qabiliyyətinə mənfi təsir göstərən hər hansı manevrdir.
- Avtomobilin pit-leyndən başqa bir nöqtədən yarış səthinə yenidən daxil olması.
- Yarış zamanı yarış istiqamətinə əks istiqamətdə sürmək.
- Sürücülərin ərazisindəki digər sürücülərə narahatlıq və hər hansı digər müdaxilə edən davranış.
- Sürücü qəzaya səbəb olduqda dayanmamaq və digər avtomobilin yenidən işə salınmasına icazə vermək..

KOMANDA CƏRİMƏLƏRİ NÜMUNƏLƏRİ

- Yarış zamanı texniki baxış zamanı hər hansı texniki pozuntu.
- Pit-stop sahəsində hər hansı işarəsiz batareyalar və ya Hidrostiklər.
- Yarış Direktoru tərəfindən icazə verilən texniki yardım olmadıqda, pit-stop sahəsində müəllimin və ya hər hansı digər böyüklərin olması dərhal Diskvalifikasiya ilə nəticələnəcək.
- Pit-leyndə və ya trasda avtomobilin təmiri və ya xidmət göstərilməsi.
- Yarış Direktorunun göstərişlərinə tabe olmamaq.
- Hipodromun qəsdən dəyişdirilməsi, dəyişdirilməsi, bloklanması və ya başqa şəkildə müdaxiləsi.
- Qara bayrağa məhəl qoymamaq.

YARIŞ GÜNÜ QAYDALARI

DİSKVALİFİKASIYA

Sürücünün və ya onun komandasının üzvünün aşağıdakı hərəkətlərindən hər hansı biri tədbirdən məcburi diskvalifikasiya ilə nəticələnəcək.

- 3 sayda 2-ci dərəcəli komanda penaltilərinin toplanması
- Yarış rəsmilərinin nalayiq ifadələrə və ya digər alçaldıcı hərəkətlərə məruz qalması.
- Digər yarışmaçıları nalayiq sözlərə, digər alçaldıcı hərəkətlərə və ya qeyridiman davranışlarına məruz qoymaq.
- Təkrarlanan qəsdən zərbə və ya bloklama.
- Yarışdan əvvəl, yarış zamanı və yarışdan sonra avtomobilin texniki baxışa təqdim edilməməsi.
- LiPo batareyaları ilə doldurulma spesifikasiyasına əməl edilməməsi (yəni, həddindən artıq doldurma).

Yarış Professionalığı

Böyük idman ustalığı özünüə, komandanıza, rəqibə və yarış rəsmilərinin qərarlarına hörmətlə başlayır. Böyük azarkeşlər rəqibə qarşı davranışları və yarış rəsmilərinin qərarı ilə komandalарına və idmançılara həvəs göstərir.

- Ötürmə cəhdi zamanı rəqibin qəzaya uğramasına və ya fırlanmasına səbəb olduqda onun üçün dayanmaq. Onlar yenidən başladıqdan sonra siz də yarışa davam edə bilərsiniz.
- Maşınları üzərində işləyərkən digər komandalara dəstək olmaq.
- Ədalətli, şəffaf yarışlar və ötürmələr üçün təzahürat

Bu sənəd H2GP SERIES-in bir hissəsi kimi hazırlanmışdır.

Horizon Educational-in razılığı olmadan bu sənədin icazəsiz yayılması qadağandır.

