STEAM
AZƏRBAYCAN

SAF 2025
BEYNƏLXALQ
STEAM AZƏRBAYCAN FESTİVALI

ROBOSOCCER

KATEQORİYASI

SEÇİM MƏRHƏLƏSİNİN QAYDALARI

BAKI 2025

1.SEÇİM MƏRHƏLƏSİ

1.1. Final mərhələsində iştirak hüququ qazanacaq komandalar seçim mərhələsində müəyyən olunacaq.

1.2. Komanda RoboSoccer kateqoriyasında iştirak edəcəyi robotu yığmalıdır.

1.3. Robot yalnız Arduino platası bazasında ola bilər. Robotun texniki tələbləri "**Final Mərhələsinin Qaydaları"** təlimat PDF-də ətraflı təsvir edilib. Robot qeyd edilmiş bütün tələblərə cavab verməlidir.

1.4. Seçim mərhələsinin birinci tapşırığı robot haqqında qeyd edilmiş kriteriyalar üzrə təqdimat sənədinin (PDF formatında) hazırlanmasıdır.

Təqdimatın tərkibi:

- Komanda haqqında məlumat;
- Robot haqqında ümumi məlumat;
- Robotda istifadə olunmuş mühəndislik həllərinin təsviri;
- Əgər 3D çap ilə hər hansı detal hazırlanıbsa, onun 3D proqramda 2-3 rakursdan görüntüsü və 2-3 real fotoşəkli;
- Əgər CNC ilə hazırlanmış detal varsa onun yığıldığı proqramda görüntüsü və real fotoşəkli;
- Naqillərin sadə şəkildə çəkilmiş qoşulma sxemi;
- Kodun işləmə məntiqinin izahı;
- Robotun müxtəlif tərəflərdən 3 ədəd şəkli.

1.5. Seçim mərhələsinin ikinci tapşırığı videoçarxın hazırlanmasıdır. **Videoçarx aşağıda qeyd olunan mövzuları əhatə etməlidir:**

- Robotun ilkin hazırlanma mərhələsindən son versiyasına qədər üzərində edilən dəyişikliklər ardıcıllıqla göstərilməlidir (Görülmüş işlərin xronologiyası).
- Yuxarıda qeyd edilmiş kriteriyalar haqqında komandanın üzvləri növbə ilə qısa şəkildə danışmalıdırlar.
- Hazır robotun sürülməsi göstərilməlidir: İrəli-geri getmək və sağa-sola dönmək.
- Robotun gövdəsi CNC və ya 3D printer ilə yığılıbsa, videoda hazırlanma prosesinin, yəni CNC kəsim və ya 3D çapın 5-10 saniyəlik çəkilişi.

1.6. Videonun texniki tələbləri:

- **İki-üç dəqiqədən ibarət** olmalı və yalnız əsas məqamlar saxlanılmaqla montaj edilməlidir. Danışıq olmayan hissələr sürətləndirilə və üzərinə melodiya (şərt deyil) əlavə edilə bilər.
- Videoçarx "**YouTube**" platformasına yüklənməlidir və keyfiyyəti minimum **1080p** olmalıdır.
- Videonun **təsvirində** onun Beynəlxalq STEAM Azərbaycan Festivalına qoşulmaqla bağlı olması qeyd edilməlidir.

1.7. Əgər PDF və videoçarxlarda robotun dəst yox həqiqətən də fərdi dizaynla yığılmasını təsdiq edən kifayət qədər aydın çəkilmiş materiallar olmazsa, komanda fərdi dizayn və mühəndislik üzrə bal almayacaq.

1.8. Təqdimat faylları **yalnız bir dəfə** göndərilə bilər. Həmçinin, aşağıda qeyd olunan hallar baş verərsə təqdimat **dəyərləndirilməyəcək:**

- Robot "Final mərhələsinin qaydaları"nda qeyd olunan texniki tələblərdən hər hansı birinə cavab vermirsə;

- PDF təqdimatın tərkibi tam deyilsə (Yəni 1.4 bölməsinin alt bəndlərindəki hansısa hissə tamamilə çatışmırsa);
- Videoçarxda əhatə edilməli olan mövzuların hansısa tamamilə yoxdursa;
- Videoçarx texniki tələblərə cavab vermirsə.

2. QİYMƏTLƏNDİRMƏ

MEYARLAR	BAL
Komanda işi (Videoçarxa əsasən) *Komanda üzvlərinin əməkdaşlıq, aktiv iştirak, qarşılıqlı dəstək və vəzifələri birgə yerinə yetirmə səviyyəsi.*	**1-10**
Videoçarx *Məzmunun uyğunluğu*	**1-15**
Təqdimat sənədi / Mühəndislik dəftəri *Təqdimat sənədinin əhatəliliyi və aydınlığı.*	**1-20**
Robotun hazır dəst, yaxud fərdi yığılmış olması *(Tam fərdi – 25, Qismən fərdi – 15, Tam dəst - 5)*	**5/15/25**
Robotun texniki dizaynı *Robotun mühəndislik həllərinin səmərəliliyi, dizayn estetikası və səliqəsi (naqillərin səliqəli yığılması).*	**1-20**
Kodun işləmə məntiqi	**1-10**
YIĞILA BİLƏCƏK MAKSİMAL BAL: 100	