



CUBESAT

KATEQORİYASI

SEÇİM MƏRHƏLƏSİNİN QAYDALARI

BAKİ 2025

GİRİŞ

"CubeSat" kateqoriyası gəncləri və texnologiya həvəskarlarını STEAM (elm, texnologiya, mühəndislik, incəsənət və riyaziyyat) sahəsində biliklərini genişləndirməyə və onları real kosmik texnologiyalar vasitəsilə tətbiq etməyə təşviq edir. Bu kateqoriya iştirakçılara CubeSat tipli mini peyklərlə təcrübələr aparmaq, kosmik sistemlərin və peyk rabitəsinin iş prinsiplərini öyrənmək, mühəndislik və sistem dizaynı bacarıqlarını inkişaf etdirmək, həmçinin elmi tədqiqat aparmaq və problemləri analitik düşüncə ilə həll etmək imkanı yaradır.

Kateqoriyanın əsas məqsədi iştirakçıların nəzəri biliklər əldə etməsini, multidissiplinar sahələr üzrə əməkdaşlıq etməyi və komanda daxilində effektiv işləmə bacarıqlarını formalaşdırmaqdır. Bununla yanaşı, sağlam rəqabət mühiti yaradaraq, iştirakçıların maraqlı, yaradıcı və praktiki bir mühitdə özlərini inkişaf etdirməsi təşviq olunur.

1. İŞTİRAK ŞƏRTLƏRİ

- 1.1. Hər bir komanda **1 nəfər 18 yaşdan yuxarı komanda rəhbəri** (mentor) və **yalnız 13–17 yaş** (01.10.2025-ci il tarixinə qədər 13 yaşı tamam olmalıdır, 01.10.2025-ci il tarixində 18 yaşı tamam olmamalıdır) aralığında olan **2 iştirakçıdan** ibarət olmalıdır.
- 1.2. Hər hansı bir səbəbdən komandanın bir üzvünün dəyişdirilməsi zərurəti ortaya çıxarsa bu barədə **saf@steam.edu.az** ünvanına məlumat verilməlidir.
- 1.3. Komandalar yarışda iştirak edə bilməsi üçün lazımı avadanlıqlara sahib olmalıdır.
- 1.4. Təşkilatçı iştirakçıları avadanlıqlarla **təmin etmir**.
- 1.5. Hər bir iştirakçı **yalnız bir komandada və yalnız bir kateqoriyada** iştirak edə bilər.
- 1.6. Eyni komanda rəhbəri eyni kateqoriya üzrə **bir neçə komandaya** rəhbərlik edə bilər.
- 1.7. Bir mentor Beynəlxalq STEAM Azərbaycan Festivalının fərqli yarış kateqoriyalarında bir neçə komandaya rəhbərlik edə bilər.
- 1.8. İştirakçı komandalar Beynəlxalq STEAM Azərbaycan Festivalının Elmi Komitəsi tərəfindən edilən dəyişiklikləri və qaydalarda göstərilən **bütün şərtləri qəbul etmiş sayılırlar**.
- 1.9. Beynəlxalq STEAM Azərbaycan Festivalında iştirak edən komandaların adları **siyasi, dini, hərbi və ya münaqişə** mövzularını əks etdirməməlidir.

2. MÜRACİƏT ÜSULU

- 2.1. Müraciətlər Beynəlxalq STEAM Azərbaycan Festivalının rəsmi veb-saytı üzərindən qəbul ediləcək. <https://saf.steam.edu.az/az>.

3. SEÇİM MƏRHƏLƏSİ

- 3.1. Hər bir komanda verilmiş “**Təqdimat**” faylındakı tələbləri doldurmalıdır. Təqdimat zamanı hər bir komanda tibbi əlcəkdən istifadə etməlidir.
- 3.2. Seçim mərhələsində iştirak etmək üçün digər formatda göndərilən təqdimatlar qəbul **edilməyəcəkdir**.
- 3.3. Komandanın hazırladığı CubeSat-ın ölçüləri qeyd olunmalıdır və şərti olaraq xətkəş ilə göstərməlidir.
- 3.4. İcazə verilən ölçülər **10x10x10sm**-dir. İstifadə ediləcək material 3D çap və ya taxta elementlərindən olmalıdır. Bununla yanaşı CubeSat-ın daxili görünəcək şəkildə hazırlanmalıdır.
- 3.5. CubeSat hazırlamaq üçün istifadə olunmalı dövrə elementlərinin siyahısı kateqoriyanın final qaydalarında öz əksini tapmışdır.

(sadə nümunə)



- 3.6. Hər bir komandanın Peyk nümunəsi hazırlanıb təqdim edilməlidir.
- 3.7. Peyk modeli 3 hissədən ibarət olmalıdır:
- 3.8. **Gövde** - qızılı və ya alüminium rəngdə olmalıdır. Gövdə hissəsində CubeSat-ın yerləşdirilməsi üçün yer olmalıdır.
- 3.9. **Qanadlar** – günəş lövhələri görünüşündə olmalıdır. Burada həm real, həm də foto panellərdən istifadə etmək olar.
- 3.10. **Antena**- hər bir modelin üzərində minimum 1, maksimum 3 ədəd antena modeli olmalıdır.
- 3.11. Peyk maketi uzunluğu **80-110 sm**, hündürlüyü **40-60 sm**, eni **40-60 sm** olmalıdır. İstifadə ediləcək material sərbəst seçilməlidir. Hazırlanan modelin asılması və ya 1 mərkəzi nöqtəvi dayaqın üzərində olması göstərilməlidir. Hazırlanan Peyk modelinin daxilində CubeSat-ın daxil olması üçün yer olmalıdır və bu proses foto ilə göstərilməlidir.



(sadə nümunə)

- 3.12. **Məlumatın göndərilməsi** - hər bir komanda minimum 1 sensor məlumatını simsiz göndərmə ilə məlumat göndərməlidir və bu prosesin foto-video faylını təqdim etməlidir.
- 3.13. Hər bir komandanın hazırladığı CubeSat-ın ən azı 1 günəş paneli olmalıdır və onun işlədiyini göstərən aydın fotosəkli olmalıdır.
- 3.14. İstifadə edilən kodlar bizə mətn formasında göndərilməlidir.
- 3.15. Hazırlanan video təqdimat **1080p** keyfiyyətində maksimum 2 dəqiqə müddətində və Youtube platformasında yerləşdirilməlidir.
- 3.16. Video təqdimatın giriş hissəsində pilot öz **“ad, soyad və komanda adını daha sonra “Beynəlxalq STEAM Azərbaycan Festivalının CubeSat kateqoriyası üçün təqdimat edirəm”** deyərək başlamalı və layihə haqqında yazılan bütün fikirləri səsləndirməlidir.
- 3.17. Hazırlanan video təqdimatda əlavə musiqi və səs effektləri yerləşdirmək qadağandır.