



FLYTECH

KATEQORİYASI

SEÇİM MƏRHƏLƏSİNİN QAYDALARI

BAKİ 2025

GİRİŞ

"FlyTech" kateqoriyası gəncləri və texnologiya həvəskarlarını STEAM (elm, texnologiya, mühəndislik, incəsənət və riyaziyyat) sahəsində biliklərini genişləndirməyə və onları praktiki şəkildə tətbiq etməyə təşviq edir. Bu kateqoriya iştirakçılara dron texnologiyası ilə təcrübələr aparmaq, müasir və gələcək texnologiyaların iş prinsiplərini öyrənmək, mühəndislik və dizayn bacarıqlarını inkişaf etdirmək, həmçinin analitik və müstəqil düşünmə qabiliyyətlərini gücləndirmək imkanı yaradır.

Kateqoriyanın əsas məqsədi iştirakçıların nəzəri biliklər əldə etməsini, komanda şəklində əməkdaşlıq etməyi və sağlam rəqabət prinsiplərini mənimsəməsini təmin etməkdir. Bununla yanaşı, prosesin əyləncəli və yaradıcı mühitdə baş verməsi təşviq olunur.

1. İŞTİRAK ŞƏRTLƏRİ

- 1.1. Hər bir komanda **1 nəfər 18 yaşdan yuxarı komanda rəhbəri** (mentor) və **yalnız 13–17 yaş** (01.10.2025-ci il tarixinə qədər 13 yaşı tamam olmalıdır, 01.10.2025-ci il tarixində 18 yaşı tamam olmamalıdır) aralığında olan **3 iştirakçıdan** ibarət olmalıdır.
- 1.2. Hər hansı bir səbəbdən komandanın bir üzvünün dəyişdirilməsi zərurəti ortaya çıxarsa bu barədə **saf@steam.edu.az** ünvanına məlumat verilməlidir.
- 1.3. Komandalar yarışda iştirak edə bilməsi üçün lazımı avadanlıqlara sahib olmalıdır.
- 1.4. Təşkilatçı iştirakçıları avadanlıqlarla **təmin etmir**.
- 1.5. Hər bir iştirakçı **yalnız bir komandada və yalnız bir kateqoriyada** iştirak edə bilər.
- 1.6. Eyni komanda rəhbəri eyni kateqoriya üzrə **bir neçə komandaya** rəhbərlik edə bilər.
- 1.7. Bir mentor Beynəlxalq STEAM Azərbaycan Festivalının fərqli yarış kateqoriyalarında bir neçə komandaya rəhbərlik edə bilər.
- 1.8. İştirakçı komandalar Beynəlxalq STEAM Azərbaycan Festivalının Elmi Komitəsi tərəfindən edilən dəyişiklikləri və qaydalarda göstərilən **bütün şərtləri qəbul etmiş sayılırlar**.
- 1.9. Beynəlxalq STEAM Azərbaycan Festivalında iştirak edən komandaların adları **siyasi, dini, hərbi və ya münaqişə** mövzularını əks etdirməməlidir.

2. MÜRACİƏT ÜSULU

- 2.1. Müraciətlər Beynəlxalq STEAM Azərbaycan Festivalının rəsmi veb-saytı üzərindən qəbul ediləcək. <https://saf.steam.edu.az/az>.

3. SEÇİM MƏRHƏLƏSİ

- 3.1. Yarışda iştirak etmək istəyən hər bir komanda öz dronunun təqdimatını etməlidir. Bu yarışda dronun hazırlanmasında fərqli ideyalar və düşüncələr böyük rol oynayır.
- 3.2. Seçim mərhələsində iştirak etmək istəyən hər bir komanda öz dronunu hazırlamaq üçün yarışın qaydalarında verilən təlimatlara və ölçülərə uyğun hazırlamalıdır.
- 3.3. Qeydiyyat prosesi bitdikdən sonra seçim mərhələsinin tarixi açıqlanacaqdır. Seçim

mərhələsində iştirak edən komandalar Final mərhələsində iştirak hüququ qazanmaq üçün yarışacaqlar. Bu mərhələdən uğurla keçən komandalar Finala vəsiqə qazanacaqdır.

3.4. Seçim mərhələsinin tələbləri aşağıda qeyd olunmuşdur:

- 3.4.1. **Komandanın tərkibi**- iştirakçıların adı, soyadı, təhsil müəssisəsinin adı, komandadakı vəzifələri qeyd olunmalıdır.
- 3.4.2. **Dronun təqdimatı**- dronun ön, arxa, sol, sağ və üst fotoşəkilləri aydın formada göstərilməli və istifadə olunan hər bir elementin adı təyinatı ilə qeyd olunmalıdır.
- 3.4.3. **Dronun paraşüt buraxma mexanizmi və paraşüt**- idarə olunması, buraxma mexanizminin hazırlanma texnologiyası və paraşütün hazırlanması izah olunmalıdır.
- 3.4.4. **Hazırlanması**- Qaydalarda olan bütün tələblərə cavab verməlidir.
- 3.4.5. **Hədəf tuşlanması**- Kamera və ya digər vasitələrdən istifadə edilməlidir (əgər komanda hədəf tuşlama mexanizminə ehtiyac duymursa bu qəbul edilir və final günü tuşlama mexanizmi olmadan da yarışa bilər).
- 3.4.6. **Dronun havalanması**- Dronun yerdən 4-6 metr havalanması və göydə 60 saniyə qalması həmçinin bu müddət ərzində paraşüt buraxılmalı daha sonra eniş etməsi barədə 90-120 saniyəlik video göndərilməlidir. Video təqdimatın giriş hissəsində pilot öz **“ad, soyad və komanda adını daha isə sonra Beynəlxalq STEAM Azərbaycan Festivalının “FlyTech” kateqoriyası üçün təqdimat edirəm”** deyərək başlamalı və pilotun dronu şəxsən idarə etməsi göstərilməlidir.
- 3.4.7. Hazırlanan video təqdimatda mahnı (əlavə səs) və keçid effektlərindən istifadə etmək qadağandır.

Qeyd: Bütün tələblər 1 PowerPoint faylı formasında göndərilməlidir. Nümunə fayl yarışın təsvirində veriləcəkdir.