

REDAKTƏ 02.10.23



Engineers of Future

QAYDALAR

BAKI 2023

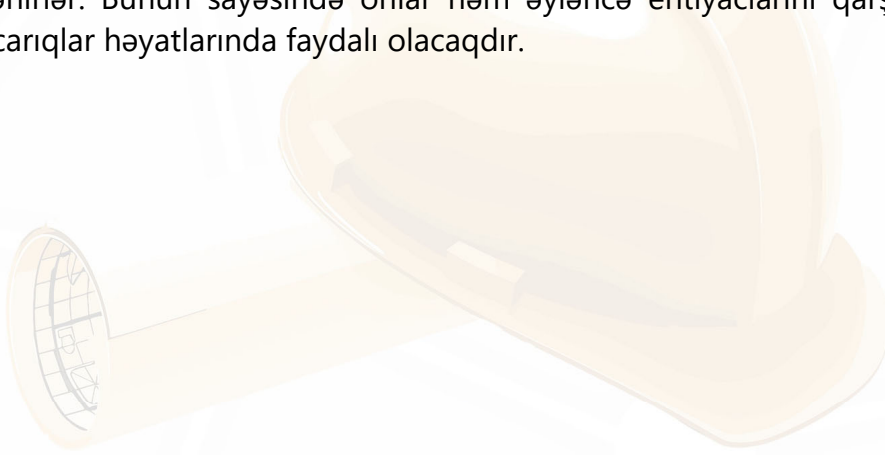
MÜNDƏRİCAT

1. Giriş	3
2. İştirak şərtləri.....	4
3. Müraciət üsulu	4
4. Seçim turu	5
5. Seçim kriteriyaları	5
6. Final mərhələsi.....	6
7. Final qiymətləndirmə	7



1. Giriş

Bu yarış fərqli dünyaları kəşf edərək təxəyyüllərini inkişaf etdirmək istəyən iştirakçılar üçün əla fürsətdir. Kateqoriya iştirakçıları yazdıqları hekayələr əsasında çoxlu sayda konstruktiv dəstlərdən istifadə etməklə ev, avtomobil, ferma, şəhər və s. yarada bilirlər. Nümunə kimi, iştirakçılar şəhərlər kimi böyük strukturlar tikərək dünya yarada və ya fermada heyvanlara sığınacaq hazırlamaq, bitki yetişdirmək kimi məhsuldar fəaliyyətlərlə və s. məşğul ola bilirlər. Bundan əlavə uşaqlar öz təsəvvürlərini, xəyallarını tam olaraq ortaya çıxarmaq üçün öz yaratdıqları dünyanı istədikləri kimi boyaya bilirlər. Nəhayət, bütün konstruksiyalar tamamlandıqdan sonra iştirakçılar zəlzələyə davamlılıq testi edəcəklər. Bu test konstruksiyaların davamlılığını ölçmək üçün nəzərdə tutulmuşdur. Bu, iştirakçılara tikinti və mühəndisliyin əsaslarını öyrənmək üçün əla fürsət verir. Onlar tək-cə öz təxəyyüllərindən yox, real həyati bacarıqlardan istifadə edib STEAM şagirdi olduqlarını sübut edəcəklər. Bu yarışda xüsusilə vacib olan odur ki, uşaqlar tək-cə dünya qurmaq yox, həm də həyati bacarıqları öyrənirlər. Bunun sayəsində onlar həm əyləncə ehtiyaclarını qarşılıyacaqlar, həm də öyrəndikləri bacarıqlar həyatlarında faydalı olacaqdır.



2. İştirak şərtləri

- 2.1. **Komandalar 18 yaşdan yuxarı 1 komanda rəhbəri və yalnız 6-8 yaş aralığında 2 iştirakçıdan ibarət olmalıdır. Hər bir iştirakçı maksimum 1 komandaya qoşula bilər və bir mentor həmin kateqoriyada birdən çox komandaya rəhbərlik edə bilər.**
- 2.2. Eyni komanda ilə yalnız bir müsabiqəyə müraciət edilə bilər. SAF-2023-nin fərqli kateqoriyalarına müraciət edən eyni komandanın və ya şəxslərin müraciətləri etibarsız sayılacaq.
- 2.3. İştirak edən komandalar rəqabət ruhuna riayət etməli, başqaları ilə mübahisə etməməli və ya onları təhqir etməməli, fiziki qarşıdurma, təxribat yaratmamalı və ya digər komandaların layihələrinə zərər verməməli, icazəsiz əşyalarını gütürməməlidirlər. Qaydalara əməl etməməyə görə cəzalar arenada davranış pozuntusunun şiddətinə uyğun olacaqdır.
- 2.4. İştirakçı komandalar təhlükəsizlikdən xəbərdar olmalı və öz komandalarının, eləcə də, digər işçilərin təhlükəsizliyini təhdid edən davranışlara yol verməməlidirlər. Onlar, elektrik mənbəyindən istifadə edərkən kateqoriya üzrə cavabdeh şəxslərə məlumat verməlidirlər. Açıq alovdan istifadə və yarış məkanına təhlükəli əşyaların gətirilməsi də qadağandır.
- 2.5. Yarış zamanı komanda rəhbərlərinin və komandanın müşayiətçilərinin yarış meydançasına daxil olmasına, yarış ərazisinə kənardan hər hansı formada oyuna müdaxilə etməsinə icazə verilmir. Komandanın rəhbəri və ya onu müşayiət edən şəxs komandaya dəstək göstərsə və digər komandaların oyunlarına müdaxilə edərsə, hakim xəbərdarlıq etmək, komandanı diskvalifikasiya etmək və digər cəzalar vermək hüququna malikdir.
- 2.6. Hər bir iştirakçı bir kateqoriyada yarışmaqla məhdudlaşır. Qeydiyyatın təkrarlanması, saxta qeydiyyat, müsabiqə iştirakçısının yaşının təhrif edilməsi, müsabiqə iştirakçılarının icazəsiz dəyişdirilməsi və s. qəti qadağandır. Belə hallar aşkar edildikdə və hadisə təsdiqləndikdən sonra iştirakçı diskvalifikasiya ediləcək.
- 2.7. İştirakçı komandalar SAF-2023 Elmi Komitəsi tərəfindən edilən dəyişiklikləri və qaydalarda qeyd edilən bütün şərtləri qəbul etmiş sayılırlar.
- 2.8. Qaydalarda nəzərdə tutulmayan fors-major hallar baş verərsə, qərarlar koordinatorlar tərəfindən veriləcək.

3. Müraciət üsulu

- 3.1. Müraciətlər, SAF-ın rəsmi internet saytı üzərindən qəbul ediləcəkdir. (<https://saf.steam.edu.az/>)

4. Seçim turu

- 4.1. **Ümumi məlumat.** İştirakçılar seçim mərhələsi üçün **“Gələcək 100 ildə insanların həyatı”** mövzusunda konstruksiya hazırlayacaqlar. Konstruksiyanın qurulmasında kağız, karton, silikon kley, kibrit, boya elementlərindən istifadə edilə bilər.
- 4.2. **(!) “4.1” bəndində verilən materiallardan əlavə materiallar istifadə edilsə də, qiymətləndirmə zamanı nəzərə alınmayacaq.**
- 4.3. Hazırlanmış layihənin ölçüləri **500mmx500mmx500mm**-dən çox olmamalıdır.
- 4.4. Onlar, mövzuya uyğun olaraq hazırlanmış konstruksiyanın hekayəsi barədə video hesabat **(Azərbaycan və ya İngilis dillərində)** hazırlanmalıdır) və yaradılmış prototipin video çəkimi göndərməlidirlər. Hekayə iştirakçılar tərəfindən səsəndirilib videoçarxa əlavə edilməlidir.
- 4.5. Hesabat hazırlanarkən **texniki tapşırıqda** verilənlər nəzərə alınmalıdır.
- 4.6. Hesabatın tərkibi:
 - Təqdimat
 - Titul vərəqi
 - Komandanın fəaliyyəti haqqında məlumat
 - Hekayə – mövzu ilə bağlı dolğun və əhatəli təsvir
- 4.7. Müəyyənləşdirilmiş vaxt ərzində layihə hazırlanmalı, video **“YouTube”** platformasına yüklənməlidir.
- 4.8. Videonun müddəti maksimum **60(±5) saniyə**, minimal keyfiyyəti **720p** olmalıdır.

5. Seçim kriteriyaları

- 5.1. Seçim mərhələsi üçün qiymətləndirmə kriteriyaları:

Kriteriya	Bal
Hekayə – mövzu ilə bağlı dolğun və əhatəli məlumata malik olduğunu nümayiş etdirmək, konkretlik, axıcılıq, ardıcılıq.	30
Mühəndislik – yaradılmış modelin konstruktiv həlli	30
Dizayn – yaradılmış modelin dizayn səviyyəsi, görüntünün məzmununa uyğunluğu,estetik görüntü,rəng həlli	20
Orijinallıq – ortaya qoyulmuş layihənin orijinallığı	20
Təqdimat - səs keyfiyyəti və video ilə uyğunluğu, iştirakçıların diksiyası	20
Ümumi	120

6. Final mərhələsi

6.1. Yarışda iştirakçılar öz təxəyyüllerindən istifadə edərək hekayə yazacaq və sonra taxta konstruktiv dəstlərdən istifadə etməklə ev, avtomobil, ferma, şəhər və ya hər hansısa digər formada təsisat yaradacaq və dizayn etdikləri dünyaların hekayələrini təqdim edəcəklər. Dizayn dəstindən hazırlanmış nümunələr şəkil 1-də göstərilmişdir.



Şəkil 1. Yarış dəstindən yaradılan nümunələr

7. Final mərhələsinin qiymətləndirməsi

- 7.1. Final mərhələsində qiymətləndirilmə 3 münəf tərəfindən həyata keçiriləcək.
- 7.2. Komandanın təqdimatı 3 dəqiqə müddətində olunmalıdır.
- 7.3. Qiymətləndirmə zamanı iştirakçılar konstruksiyaları ilə xüsusi stenddə zəlzələ testinə keçəcəklər və zəlzələ stendində təqdimat edəcəklər.
- 7.4. Final mərhələsi üçün qiymətləndirmə kriteriyaları:

Kriteriya	Bal
Hekayə – mövzu ilə bağlı dolğun və əhatəli məlumata malik olduğunu təqdim etmək, konkretlik, axıcılıq, ardıcılıq.	30
Mühəndislik – yaradılmış modelin konstruktiv həlli	30
Dizayn – yaradılmış modelin dizayn səviyyəsi, görüntünün məzmununa uyğunluğu,estetik görüntü,rəng həlli	30
Orijinallıq – ortaya qoyulmuş layihənin orijinallığı	20
Dayanıqlılıq - modelin zəlzələ testindəki konstruktiv dözümlülüyü	20
Əməkdaşlıq - komanda və yarış dəyərlərinə hörmətlə yanaşmaq	10
Ümumi	140